

# CONTENIDO

1. Introducción a la Ilustración Digital
2. Abriendo Corel Draw: El Entorno de Trabajo
3. Operaciones con ficheros
4. Configurando el documento
5. La visualización en Corel Draw
6. Las Herramientas de Trazado: 1ª Parte
7. Las Herramientas de Trazado: 2ª Parte
8. Las Herramientas de Edición: 1ª Parte
9. Las Herramientas de Edición: 2ª Parte
10. La Herramienta de Texto
11. Las Herramientas Interactivas
12. Tratamiento rápido
13. de Imágenes importadas
14. Prácticas Reales

Familia:  
Diseño Gráfico

# Ilustración Digital

En él se pretende que el alumno adquiera conocimientos básicos de Corel Draw, para la creación de carteles, ilustraciones y otro material gráfico impreso o multimedia.

- ✓ **Duración del curso:** 35 Horas. Pudiendo ser ampliadas con mayor número de ejercicios y prácticas.
- ✓ **Características Técnicas:** 656 Escenas con diseño gráfico, videos de animación, textos locutados por profesionales de radio y Tv, posibilidad de impresión en 4 formatos diferentes(textos y diseños gráficos)
- ✓ **Ejercicios totales del curso:** 80 Ejercicios Interactivos de auto-evaluación y 19 prácticas reales.