

CONTENIDO

3D STUDIO MAX v.8

CD-ROM I

- 1-INTRODUCCIÓN
2. UN RECORRIDO POR LA APLICACIÓN (INTERFAZ DEL PROGRAMA).
3. MANEJO DE ARCHIVOS.
4. PRIMITIVAS 3D Y SU CREACIÓN.
5. MANIPULACIÓN DE OBJETOS Y AJUSTES.
6. MODIFICADORES.
7. SPLINES.
8. LA MATRIZ Y OTRAS HERRAMIENTAS DE COPIADO.
9. OBJETOS LOFT.
10. MODELADO CON MALLAS.
11. NURBS.

CD-ROM II

12. COMPOUND OBJECTS.
13. PATCH GRIDS.
14. SISTEMA DE PARTÍCULAS Y EFECTOS ESPECIALES.
15. MATERIALES.
16. LUCES, ...
17. ...CÁMARAS, RENDER...
18. ... Y ACCIÓN

3D Studio Max es el programa de diseño y animación 3D más popular del mercado, siendo todo un veterano en el mundo de 3D, tratando este curso de la versión número 8. Aprenderemos los fundamentos del trabajo de modelado aplicación de la luz, animación y su integración con el resto de la escena. Este curso le garantiza la base sólida que necesita cualquier artista 3D para dominar sin esfuerzo las muchas opciones que el programa ofrece.

- ✓ **Duración del curso:** 100 Horas. Pudiendo ser ampliadas con mayor número de ejercicios y prácticas.
- ✓ **Características Técnicas:** 2377 Escenas con diseño gráfico, videos de animación, textos locutados por profesionales de radio y Tv, posibilidad de impresión en 4 formatos diferentes(textos y diseños gráficos)
- ✓ **Ejercicios totales del curso:** 170 Ejercicios Interactivos de auto-evaluación.

Familia:
Diseño Gráfico